

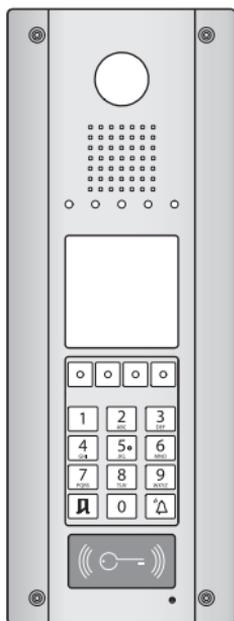


**Вызывная аудио-
и видеопанель**

FB00867-RU



DDVC/08 VR



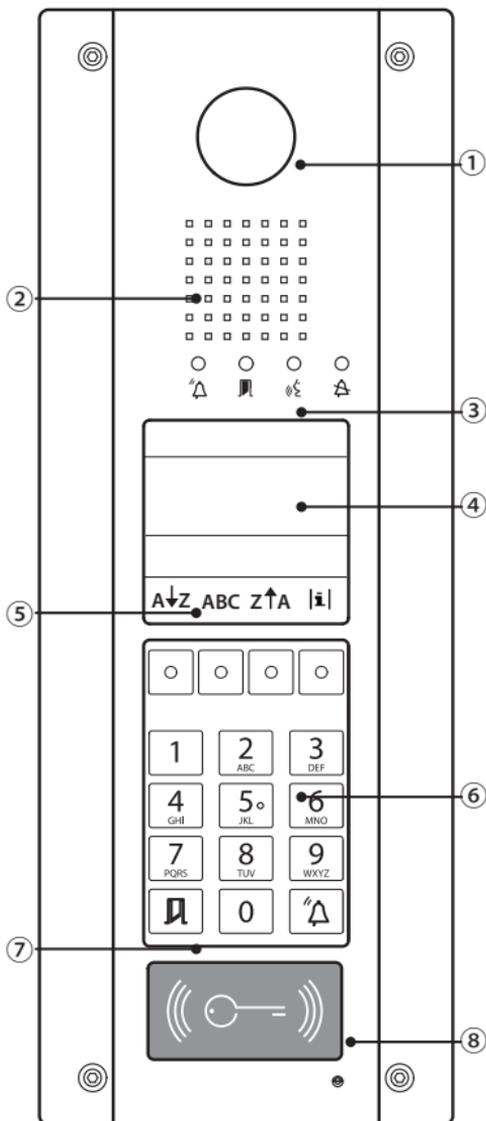
DDC/08 VR



DDVC/08 VR - DDC/08 VR

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

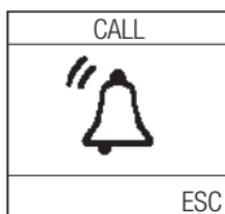
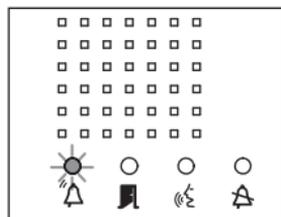
Функции



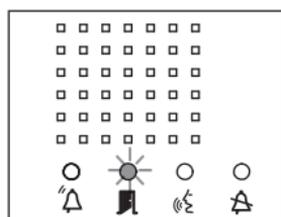
- ① Объектив камеры;
- ② Динамик;
- ③ Сигнальный светодиод:
 - △ Красный - Вызов
 - Зеленый - Дверь открыта
 - ⊘ Желтый - Идет разговор
 - △ Синий - Система занята
- ④ Дисплей;
- ⑤ Кнопки Функций;
- ⑥ Клавиатура;
- ⑦ Считыватель TagRFID;
- ⑧ Микрофон

Главные сигналы

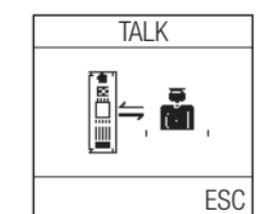
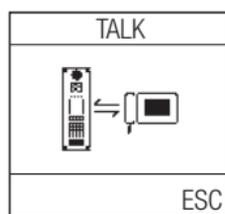
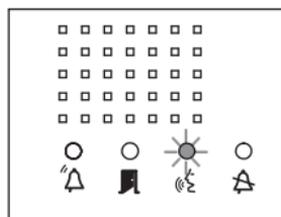
Осуществляется вызов



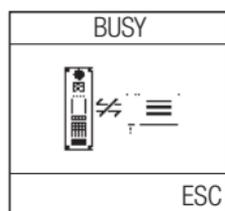
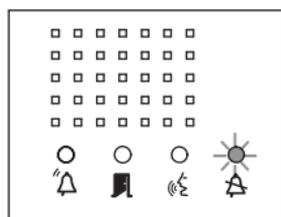
Открытие двери



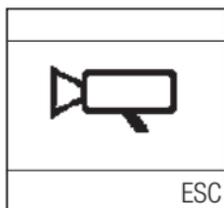
Идет разговор



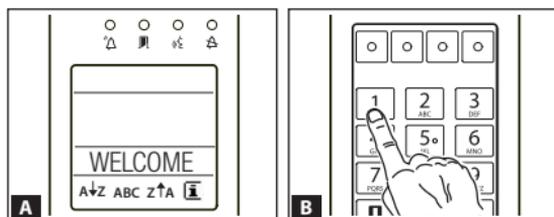
Система занята



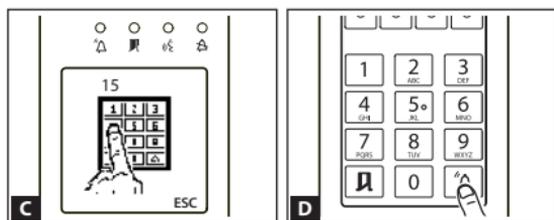
Включение вызывной панели с абонентского устройства



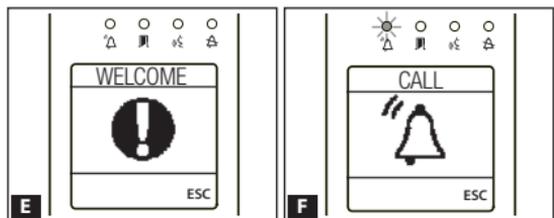
Кодовый вызов на абонентское устройство



Для вызова абонентского устройства необходимо ввести присвоенный ему код вызова, а затем нажать клавишу Δ (**B**, **C**, **D**). Коды вызовов могут иметь от 1 до 8 цифр.

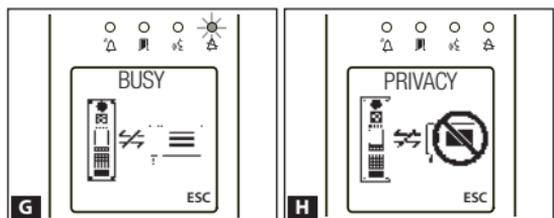


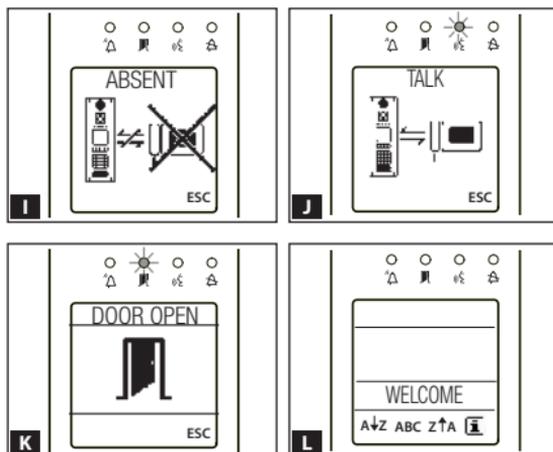
В случае ввода неправильного или несуществующего кода на дисплее появится соответствующее окно ошибки **E**.



Появление надписи **[CALL]** **F** и включение светодиода Δ означает послылку запроса о вызове на выбранное абонентское устройства.

Если это предусмотрено, вызывная панель выдаст соответствующее голосовое сообщение. Если вызываемый абонент занят другим вызовом **G** и не хочет, чтобы его беспокоили **H**, или отсутствует **I**, на дисплее появятся соответствующие сообщения, а затем появится главный экран **A**.





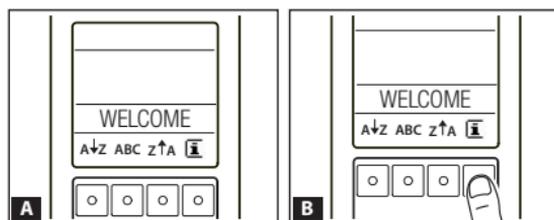
Появление надписи [TALK] и включение светодиода ☀ указывает, что вызываемый абонент ответил и может вести разговор. Если вызываемый абонент задействовал электрический замок, на дисплее появится символ [DOOR OPEN] и светодиод 🚪 начнет мигать.

Если вызывная панель имеет соответствующую функцию, открытие двери сопровождается соответствующим голосовым сообщением.

В конце разговора снова появится главное окно L.

При отображении любого окна, где имеется символ [ESC], нажав на соответствующую клавишу, вы сможете вернуться к главному окну, прервав осуществляемую операцию.

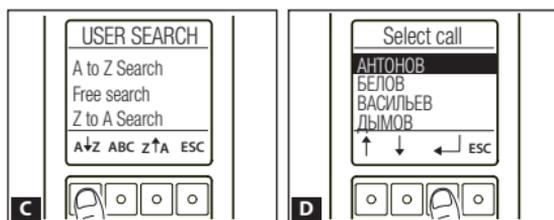
Вызов с поиском по имени/блоку



Если известно имя пользователя, с помощью главного экрана A или нажав на клавишу, отмеченную B можно осуществить поиск:

- алфавитный в порядке возрастания (от А до Я), нажав клавишу A↓Z,
- алфавитный в порядке убывания (от Я до А), нажав клавишу Z↑A,
- свободный алфавитный, нажав клавишу ABC,
- по блоку, нажав клавишу 📁.

Алфавитный поиск в порядке возрастания (от А до Я)

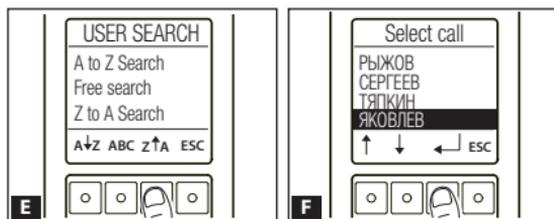


На экране **[USER SEARCH]**, после нажатия клавиши **A** ↓ **Я** **C**, отобразятся имена в порядке возрастания.

Выберите пользователя с помощью стрелок ↑↓, нажмите клавишу ←, чтобы

осуществить вызов **D**. Для выхода без осуществления вызова нажмите **[ESC]**.

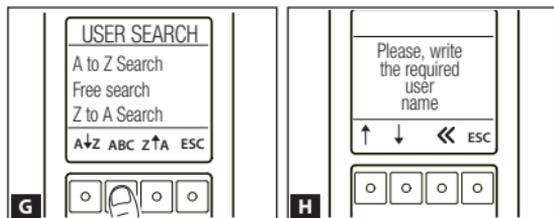
Алфавитный поиск в порядке убывания (от Я до А)



На экране **[USER SEARCH]**, после нажатия клавиши **Z** ↑ **А** **E**, отобразятся имена в порядке убывания. Выберите пользователя с помощью стрелок ↑↓, нажмите клавишу ←, чтобы осуществить

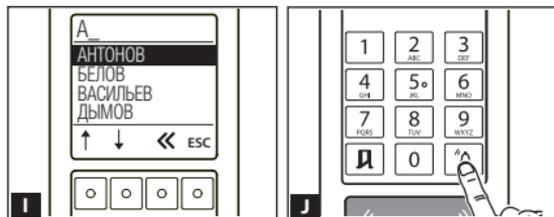
вызов **F**. Для выхода без осуществления вызова нажмите **[ESC]**.

Свободный поиск



На экране **[USER SEARCH]**, после нажатия клавиши **[ABC]** **G** можно ввести начальные буквы имени **H** и **I**, появится список имен, содержащих введенные буквы. Вы можете удалить одну или несколько букв, начиная с последней, нажав **«**.

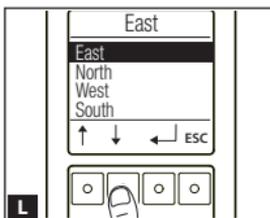
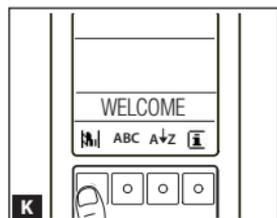
Для выхода без осуществления вызова нажмите **[ESC]**. Выберите пользователя и нажмите клавишу **Δ**, чтобы осуществить вызов **J**.



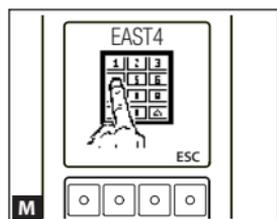
В Функции поиска доступны только если вызывная панель запрограммирована для отображения имен пользователей.

Поиск по блокам

Соответствующее программирование с помощью инструмента PCS/XIP позволяет осуществлять поиск по блокам. На главном экране появится иконка  алфавитный поиск в порядке убывания Z↑A станет невозможен.

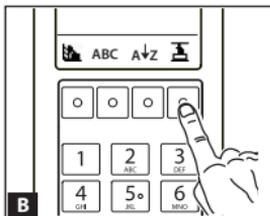
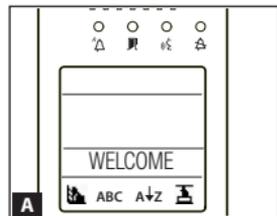


На экране **[USER SEARCH]**, после нажатия клавиши  **K** отобразится список блоков в алфавитном порядке.



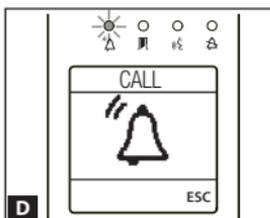
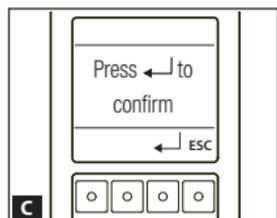
С помощью стрелок   **L** выберите блок и введите код вызова абонента, связанный с выбранным блоком **M**. Нажмите  для осуществления вызова.. Для выхода без осуществления вызова нажмите **[ESC]**.

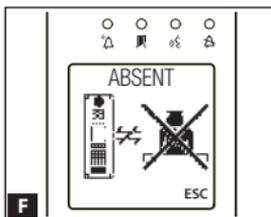
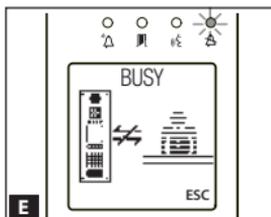
Вызов консьержа



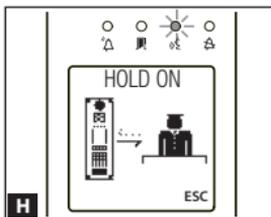
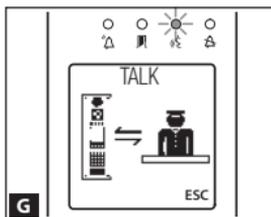
Для вызова консьержа, в системах, где это предусмотрено, нажмите клавишу функции  **B**.

Появление надписи **[CALL]** и включение светодиода  **D** означает отправку запроса о вызове. Если это предусмотрено, вызывная панель выдаст соответствующее голосовое сообщение.



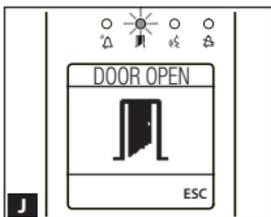
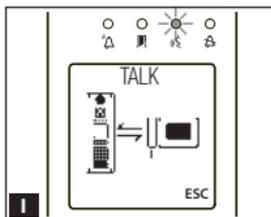


Если консьерж занят другим вызовом **E** или отсутствует **F** на дисплее появится соответствующий сигнал, а затем система вернется к главному экрану **A**.



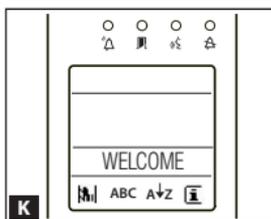
Появление на дисплее надписи **[TALK]** **G** и включение светодиода « \leftrightarrow » указывает, что консьерж ответил и может вести разговор.

Если необходимо поговорить с одним из абонентов, консьерж проверит возможность разговора с нужным пользователем **H** и вызовет абонентское устройство непосредственно с вызывной панели **I**.



Привести в действие электрозамок может как консьерж, так и абонент с абонентского устройства. В этом случае на экране появится символ **[DOOR OPEN]** **J** и включится соответствующий светодиод \updownarrow .

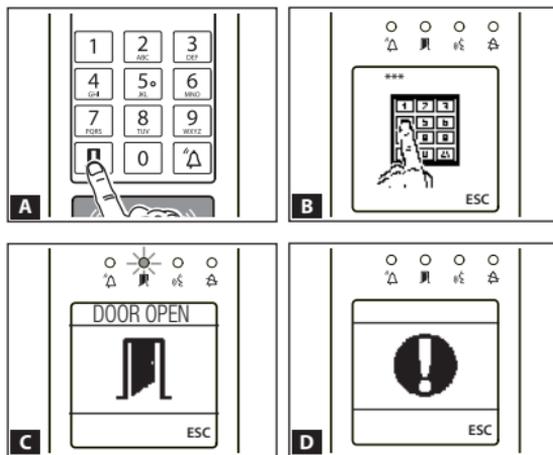
Если вызывная панель имеет соответствующую функцию, открывание двери сопровождается соответствующим голосовым сообщением.



В конце разговора снова появится главное окно **K**.

При отображении любого окна, где имеется символ **[ESC]**, нажав на соответствующую клавишу, вы сможете вернуться к главному окну, прервав осуществляемую операцию.

Открытие двери с помощью кода

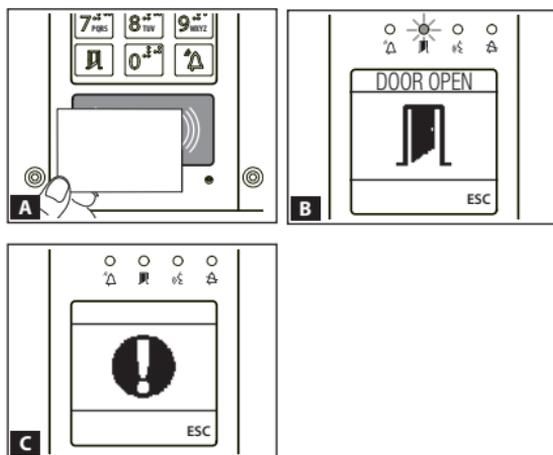


Для открывания двери нажмите клавишу **A**, введите код доступа **B** (4-8 цифр) и снова нажмите клавишу **A**.

В случае введения верного кода на дисплее появится символ **[DOOR OPEN]** **C**, включится светодиод **A**, раздастся подтверждающий сигнал.

Если вызывная панель имеет соответствующую функцию, открывание двери сопровождается соответствующим голосовым сообщением. В случае ввода неверного кода, раздадутся три коротких звуковых сигнала, сообщающих об ошибке **D**.

Открытие двери с помощью дистанционного ключа



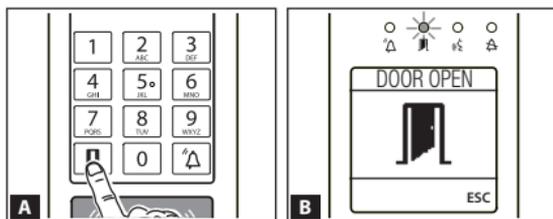
Для открывания двери поднесите к считывателю дистанционный ключ **A**.

В случае введения верного кода на дисплее появится символ **[DOOR OPEN]** **B**, включится светодиод **A**, раздастся подтверждающий сигнал.

Если вызывная панель имеет соответствующую функцию, открывание двери сопровождается соответствующим голосовым сообщением.

В случае ввода неверного кода, раздадутся три коротких звуковых сигнала, сообщающих об ошибке **C**.

Открытие двери с помощью программирования времени



В системах, где эта функция была запрограммирована на установленное время, можно открыть дверь, просто нажав клавишу **A**: включится светодиод **A**, раздастся подтверждающий сигнал **B**.

Вне запрограммированного интервала эта функция не является активной; функция особенно полезна для предоставления доступа персоналу и поставщикам услуг в заранее оговоренное время.

Изделие соответствует требованиям действующих директив.

Прекращение использования и утилизация. Не выбрасывайте упаковку и устройство в окружающую среду. Утилизируйте их в соответствии с требованиями законодательства, действующего в стране установки. Компоненты, пригодные для повторного использования, отмечены специальным символом с обозначением материала.

КОМПАНИЯ SAME S.P.A. СОХРАНЯЕТ ЗА СОБОЙ ПРАВО НА ИЗМЕНЕНИЕ СОДЕРЖАЩЕЙСЯ В ЭТОЙ ИНСТРУКЦИИ ИНФОРМАЦИИ В ЛЮБОЕ ВРЕМЯ И БЕЗ ПРЕДВАРИТЕЛЬНОГО УВЕДОМЛЕНИЯ. ВСЕ РАЗМЕРЫ ПРИВЕДЕНЫ В ММ, ЕСЛИ НЕ УКАЗАНО ИНОЕ.

CAME 
BPT

CAME.COM

CAME S.P.A.

Via Martiri Della Libertà, 15

31030 Dosson di Casier - Treviso - Italy

tel. (+39) 0422 4940 - fax. (+39) 0422 4941